

GUÍA EL TESORO DE

DON

LOLA GIL

Guía Didáctica de la novela **El tesoro de Don**

Edad recomendada: Alumnado de 6º primaria a 2º de ESO

Áreas de trabajo: Lengua Castellana y Literatura

Ejes clave:

- Comprensión lectora
- Imaginación y creatividad
- Educación en valores - trabajo en equipo - compañerismo
- Aventuras y misterio
- Conexión con la naturaleza y el respeto a los animales



La autora:

Lola Gil lleva escribiendo desde los ocho años y en 2019 autopublicó su primera novela, *El tesoro de Don*, la primera parte de la trilogía de aventuras *Un verano en Meditemar*. Después llegó la distopía *16 años para estar contigo* y en 2024 dio el salto de juvenil a adultos y publicó *Perdidas en la ciudad* (editorial Planeta). Su última novela juvenil es *Donde se pone el sol - El verano de los días infinitos*, una novela sobre la comunicación y la gestión emocional en la adolescencia.

Sus obras juveniles se han convertido en **lectura obligatoria** en diversos colegios a los que lleva ya **seis años visitando para realizar encuentros literarios y fomentar la literatura juvenil**.

Ha sido jurado de diferentes concursos literarios escolares.

Su obra *El tesoro de Don* pretende enganchar a la lectura en unas edades en las que encontrar el libro adecuado es clave. Tus alumnos harán nuevos amigos y dejarán volar su imaginación sintiéndose parte del campamento.

Su cuenta de Instagram @lolagilautora reúne a una comunidad de más de 5.000 lectores, en la que comparte lecturas y textos inspiradores sobre el amor, la amistad y la vida, y comparte los eventos, firmas y encuentros literarios con colegios.

Más información en:

<https://lolagilautora.com/encuentros-literarios/>

¿Recuerdas tus veranos de adolescente?

Si fuiste a un campamento de verano, seguro que es de los mejores recuerdos que te vienen a la cabeza. Nuevas amistades, días de mil horas, semanas tan intensas como una vida entera...

Esta guía te acompañará en el viaje que harás con tus alumnos.

Haz la maleta, coge la crema de sol y prepárate para vivir mil aventuras. Estáis a punto de revivir la magia de los veranos, donde todo es posible.

**Buen viaje,
Lola Gil**

NOTAS PARA QUIEN DIRIJA LA LECTURA:

Esta guía está escrita dirigida a los alumnos, pero tú decides si les imprimes toda la guía o solo las hojas que quieres trabajar con ellos. Puede que algunas actividades quieras llevarlas a tu manera o hacerlas oralmente. ¡Tú eliges lo mejor para tus alumnos!

En la actividad 10 hay un juego en el que pueden elegir su propia tripulación. Si recoges esas hojas, podrás comprobar si algún alumno no es elegido por ningún compañero. Quizás sea útil para saber si puede haber algún problema. ;)

**Buen viaje,
Lola Gil**

Actividad 1:

¡A preparar la maleta!



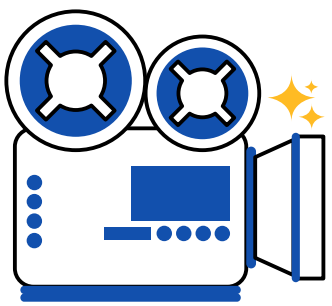
Sobre la sinopsis:

La sinopsis desvela muy poco sobre el contenido del libro. Intuímos que las protagonistas son dos hermanas gemelas y que sus padres les obligan a ir a un campamento de verano que oculta un secreto.

¿Qué opinas de la sinopsis?

¿Te atreves a adivinar qué secreto oculta el campamento?

¿Habéis ido a algún campamento de verano?



Sobre el BOOKTRAILER:

¿Qué os sugiere el booktrailer?

¿Qué os da más ganas de leer el libro: la sinopsis o el booktrailer?

¿Conocíais los booktrailer?

¿Habéis visto los booktrailers de vuestros libros preferidos?

En youtube podéis encontrar muchos de ellos. ¡Animaos a buscarlos cuando no sepáis si leer un libro o no!

Booktrailer: Youtube - Booktrailer El tesoro de Don
¡O escanea el QR que aparece en esta página!

Actividad 2:

¡A preparar la maleta!

Capítulo 1:

«Cuando parece que la vida solo te ofrece una opción, nosotras decidimos si lo vamos a hacer bien y a aprovecharlo o, si de lo contrario, vamos a hacerlo a regañadientes, dejando de disfrutar tanto de una cosa como de la otra».

Las gemelas se enfadan cuando sus padres les obligan a ir al campamento...

¿Os ha ocurrido algo así con vuestros padres?

¿Cómo lo habéis gestionado?

¿Os habéis enfadado?
¿Habéis aceptado?

...pero acaban aceptando ir.

¿Qué opináis de la reacción de las gemelas?

¿Qué opináis de las frases en amarillo de esta página?

¿Creéis que gestionaréis mejor estos contratiempos a partir de ahora?

«La vida es un torrente de imprevistos, frente a los cuales solo queda la sensatez de saber cómo adaptarse».

Actividad 3:

¡Hagamos planes!

Capítulo 1:

«Las gemelas tienen multitud de planes organizados para el verano que comienza en medio de una ola de calor».

¿Y tú?

Haz una lista de tus deseos de verano. ¿Ver una estrella fugaz?
¿Bañarte en la playa con lluvia? ¿Ir con tus amigos de excursión? ¿Hacer helados caseros...? ¿Qué te gustaría hacer?
Psst, lo que escribas, ¡tienes que cumplirlo y contárselo a tus compañeros en septiembre!

Este verano voy a...

Firmado:

Actividad 4:

¡Bienvenidos a Meditemar!

Capítulos 2 al 7:

«Ahora que estaba sin su hermana, se sentía muy pequeña entre toda esa gente».

A las gemelas y Noa les toca separadas en las cabañas.

¿Os ha ocurrido algo así alguna vez?

¿Cómo os habéis sentido sin vuestros amigos?

¿Habéis conocido después a gente que os ha caído muy bien?

friends

.....

Al final del capítulo 5 aparece Parra.

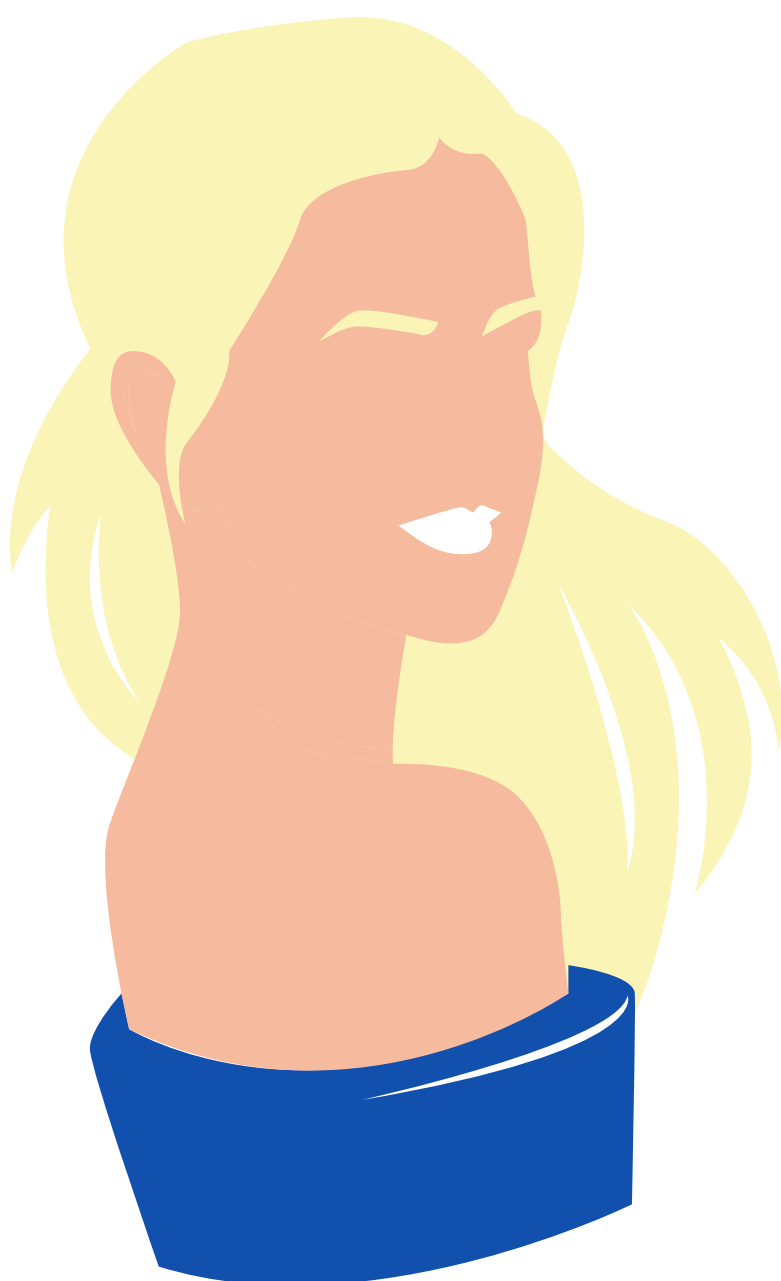
¿Qué os parece este personaje?

¿Os parece bien que Mónica hable así de ella?

¿Creéis que la primera impresión es para siempre?

¿Puede cambiar vuestra opinión de una persona con el tiempo?

¿Creéis que cuando os conocen por primera vez, os conocen de verdad??



Actividad 5:

Huele a buena suerte.

Capítulos 7 y 8:

«Cada galleta, en su interior, lleva una pequeña tira de papel con palabras de sabiduría o profecías capaces de revelar lo que os deparará el futuro. Las galletas de la suerte pueden contener consejo o inspiración para vuestro día a día».

¿Te animas a hacer una?

Hacer una galleta de la fortuna es muy sencillo. Puedes escribir el mensaje que tú quieras y dárselo a alguien especial: a tus padres, a tus hermanos, a tus amigos... ¡les sorprenderás seguro!

Cantidades para unas 12 galletas:

La clara de 1 huevo.

35 gr. de azúcar y 35 gr. de harina

1 cucharada de aroma de vainilla

1 pizca de sal



20gr. de mantequilla fundida en el micro. (Solo unos segunditos) ¡Vigílalo bien!

Mézclalo todo y deja reposar la masa 15 mins. mientras el horno se calienta a 180°C.

En una bandeja de horno, pon la masa en forma de círculo y al horno 5 minutos.

Cuando los bordes estén dorados, sácalas y pon el mensaje en el centro.

Dobla por la mitad la masa y presiona los bordes para cerrar la galleta.

¡Y listo!

Actividad 6:

Primeros roces... y se desvela el secreto.

Capítulos 10 y 11:

«¿Qué? Pero ¿cómo le iba a gustar? Si solo se ha metido con nosotras desde que ha llegado.».

Lola dice esta frase cuando Marisa le pregunta sobre Sonny.

¿Qué opinas?

Debate entre alumnos: ¿cómo creéis que es la mejor manera de demostrar a alguien que te gusta? ¿Alguna vez habéis estado en una situación similar?

Supongamos que a Sonny le gusta Lola... ¿Le aconsejaríais cambiar de actitud? ¿Qué consejo le daríais?

¿Qué os parece la actitud de Ignacio con Marisa? ¿Creéis que le gusta la gemela? En tal caso, ¿es mejor su forma de acercamiento que la de Sonny?

.....

«Todo esto, chicas, es un campamento pirata secreto, y vosotros sois los piratas. ¡Bienvenidos al verdadero campamento Meditemar: solo apto para valientes!».

Se ha desvelado el secreto. ¿Os lo esperabais?

¿Qué sabéis de los piratas? ¿Habéis leído algún libro? ¿Habéis visto alguna película?

¿Os gustaría formar parte de un campamento pirata? ¿Os atreveríais a navegar y buscar tesoros en islas desconocidas?



Lectura recomendada:

· *La isla del tesoro.*

Películas recomendadas:

· *Piratas del Caribe.*

Actividad 7:

¡Viento en popa a toda vela!

Capítulos 13 en adelante:

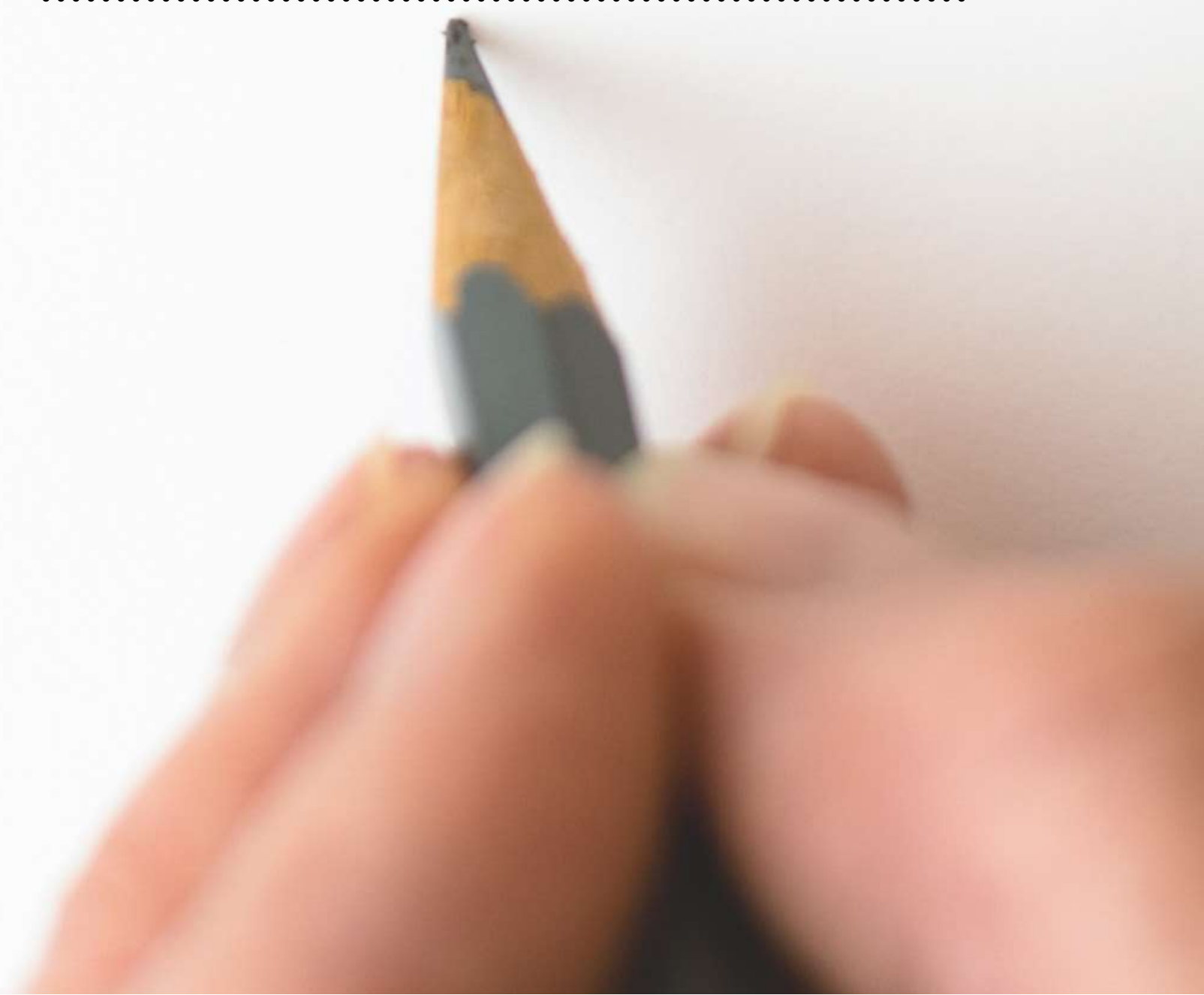
«A su alrededor todo eran plantas de diferentes colores. No había árboles, tan solo plantas que crecían hasta unos centímetros más arriba que los chicos. Marisa miraba maravillada las flores de colores que nunca antes había visto».

En Meditemar hay cinco islas. ¿Cómo te imaginas cada una? ¡Dibújalas!

.....

.....

.....



Actividad 8:

¡Duelo de barcos!

Capítulos 20 - 34:

«Había estado toda la noche dándole vueltas al tema y creía tener la mejor solución. Una solución pirata».

Noa tiende una trampa al Regent's Boat:

¿Os esperabais que Noa fuese una infiltrada?

Las gemelas confiesan que en el colegio le han hecho alguna jugarreta a su compañera Lilliana. Ahora entienden lo mal que se puede pasar.

¿Has hecho algo así alguna vez? ¿Crees que hiciste bien? ¿Te sentiste mejor por hacerlo?

¿Te lo han hecho a ti? ¿Cómo te has sentido?

A veces una broma puede convertirse en algo más serio. Lo mejor que puedes hacer cuando te pase es no entrar en el juego y pedir ayuda. El único juego al que podemos entrar ¡es al Duelo de Barcos!

.....

¿Qué te parece el Duelo de Barcos?

En Meditemar, los conflictos entre piratas se resuelven con una competición: el Duelo de Barcos.

¿Cómo se resuelven los conflictos a tu alrededor? (Casa, colegio, grupo de amigos...)

¿Crees que se puede hacer mejor?
¿Cómo te sueles enfrentar a los conflictos?
¿Sabes gestionar los problemas?



Actividad 9:

¡Hundir la Flota Humano!

Capítulos 39:

¿Sabes jugar a Hundir la Flota?
¡Demuéstralo!

Juntaos por parejas o equipos y jugad una partida.
¡Que gane el mejor!

Pinta en tu casillero azul tus barcos:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Tus barcos:					
Portaviones					
Acorazado					
Crucero					
Destructor 1					
Destructor 2					
Submarino					

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Vete marcando en el casillero
amarillo tus disparos:
¿Agua?
¿Tocado?
¡Hundido!:

Actividad 10:

¡Monta tu propia tripulación!

Capítulo 42:

«Somos el mejor equipo que he tenido en años —empezó Parra—. Y sé que somos el mejor equipo que ha existido en años. Vamos a ganar esta yincana ¡y vamos a ganar la copa del campamento!».

¿Con quién navegarías todo el verano? Piénsalo bien ¡y elige a tu tripulación!

**¿A quién meterías
en tu equipo de los personajes
de El tesoro de Don?**

¿Y si pudieras elegir entre tus compañeros de clase?

[illegible][illegible]

Actividad 11:

¡A por la copa del campamento!

Capítulos 42 - 46:

«En breves instantes comenzará la yincana final y, aunque ganarla no asegurará vuestra victoria en este verano, no hacerlo será desivo para muchos de vosotros. Por ello, os deseo mucha suerte o ¡mucho éxito a todos!».

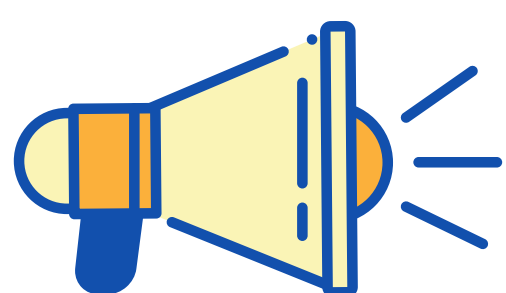
¡Monta una yincana con tu clase!

Mezcla los siguientes ingredientes:

- 1, Divide la clase en grupos.
 2. Busca un acertijo para que lo resuelvan. ¡Cronometra a cada equipo!
 3. En el patio, tienen que conseguir una foto con:
 - Un compañero con pelo rubio.
 - Una compañera que sepa hacer el pino.
 - Una foto de grupo haciendo el gesto de los Regent's: tápate el ojo derecho y saca la lengua.
 4. Cuando tengan todas las fotos, siguiente tarea: ¡hacer una cápsula del tiempo! Para ello:
 - Tienen que introducir una carta cada uno para sí mismos contando cómo quieren que sea su verano, un libro que quieren leer, un deseo para cumplir en verano y una excusión que les gustaría hacer.
- ¡El primer equipo en completar estas tres tareas, ¡gana!
- Puedes guardar todas las cartas para dárselas en septiembre y que vean si lo han cumplido.

¡Atrévete a darle tu toque con todas las pruebas que se te ocurran! ¡Cuántas más aventuras, mejor!

.....



Si quieres que al final de la lectura, vaya personalmente a hacer la yincana o hablar con los alumnos, escíbeme a hola@lolagilautora.com ¡y lo organizamos!

Actividad extra:

¿Y si estuvieras en Meditemar?

¡Llegó la hora de demostrar qué tipo de pirata eres!

Rellena este test como el que respondieron las gemelas y sus amigos al principio de verano.

¿Qué te tocaría si fueras al campamento?

¿Te quedarías en Meditemar?

¿Serías pirata?

Al final de la encuesta tienes la forma de resolver los resultados.

¡Buena suerte!

1. ¿Dónde te gustaría pasar unas vacaciones?

☐ Mar

☐ Monte

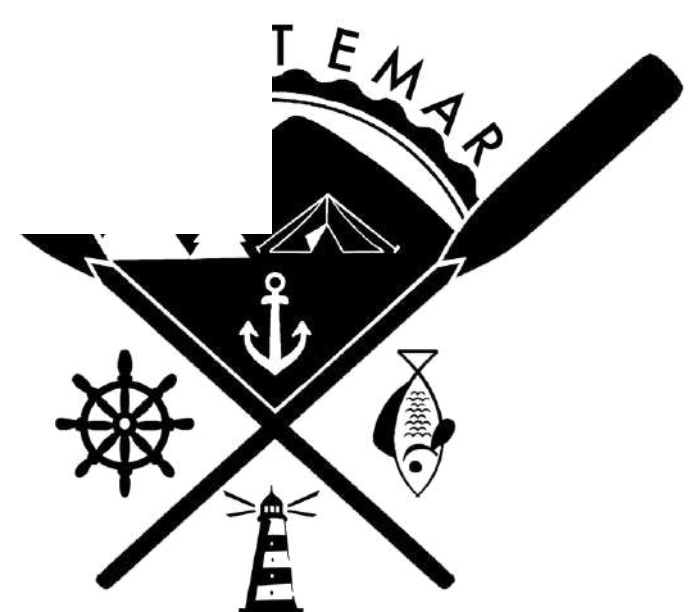
☐ Ciudad

2. Elige uno de los libros que aparecen a continuación:

☐ La isla del Tesoro

☐ Harry Potter y el cáliz de fuego

☐ Otoño en Londres



Actividad extra:

¿Y si estuvieras en Meditemar?

3. ¿Quién te gustaría que te acompañase?

- ☐ Prefiero viajar solo.
- ☐ Mis mejores amigos.
- ☐ Con desconocidos, me encanta hacer nuevos amigos!

4. ¿Qué llevarías a una isla desierta?

- ☐ Un saco de dormir.
- ☐ Un móvil.
- ☐ Un cuchillo.

5. En una competición, tú...

- ☐ vas el más rápido para asegurar que tu equipo gana.
- ☐ te quedas a ayudar a tu equipo, aunque eso haga que no ganéis.
- ☐ es un juego, lo importante es divertirse.



Actividad extra:

¿Y si estuvieras en Meditemar?

6. En tu mochila de verano, nunca faltaría...

- ☐ crema de sol
- ☐ un juego de cartas
- ☐ algo para reproducir música. ¡Fiesta!

7. Tu estación del año favorita, es...

- ☐ verano
- ☐ primavera
- ☐ otoño
- ☐ invierno



8. Si navegases en un barco, tú...  0

- ☐ sería capitán, seguro.
- ☐ cocinaría los mejores platos para mis compañeros.
- ☐ ayudaría con las velas mientras me divierto con el resto.

Actividad extra:

¿Y si estuvieras en Meditemar?

9. Estás en peligro, tú...  0

- ☐ grito pidiendo auxilio.
- ☐ saco fuerzas de donde no tengo para defenderme.
- ☐ llamo a mis amigos y luchamos juntos.

FIN

PUNTUACIÓN Y RESULTADOS EN LA SIGUIENTE PÁGINA

Suma los puntos que tienes en la siguiente página:

- Si la cifra más alta es la primera: ¡te quedas en Meditemar! - Ej: 836 puntos
- Si la cifra más alta es la del medio: ¡eres del Black Pearl! - Ej: 263 puntos
- Si la cifra más alta es la de la derecha: ¡eres del Regent's Boat! - Ej: 469 puntos



Actividad extra:

¿Y si estuvieras en Meditemar?

Puntuación:

Pregunta 1:

Respuesta A: 1 punto

Respuesta B: 10 puntos

Respuesta C: 100 puntos

Pregunta 2:

Respuesta A: 1 punto

Respuesta B: 10 puntos

Respuesta C: 100 puntos

Pregunta 3:

Respuesta A: 10 puntos

Respuesta B: 1 punto

Respuesta C: 100 puntos

Pregunta 4:

Respuesta A: 100 puntos

Respuesta B: 10 puntos

Respuesta C: 1 punto

Pregunta 5:

Respuesta A: 10 puntos

Respuesta B: 1 punto

Respuesta C: 100 puntos

Pregunta 6:

Respuesta A: 100 puntos

Respuesta B: 1 punto

Respuesta C: 10 puntos

Pregunta 7:

Respuesta A: 1 puntos

Respuesta B: 100 puntos

Respuesta C: 10 puntos

Respuesta D: 0 puntos

Pregunta 8:

Respuesta A: 10 puntos

Respuesta B: 100 puntos

Respuesta C: 1 punto

Pregunta 9:

Respuesta A: 100 puntos

Respuesta B: 10 puntos

Respuesta C: 1 punto

**EJEMPLO 234/900
puntos**

·En este ejemplo, el
más alto es el 4, luego
¡está en el Regent's!

**En las siguientes tres páginas te
dejo la carta de resolución de
cada opción.**





¡Te ha tocado disfrutar en el campamento de verano Meditemar!

Por delante te esperan tres meses de juegos en el lago, deportes acuáticos y retos que solo podrás resolver con la ayuda de los muchísimos amigos que vas a hacer. Espero que controles de idiomas, o por lo menos el idioma universal: la sonrisa, porque en Meditemar ¡hay gente de todas partes del mundo! Los desayunos del buffet del comedor serán la mejor forma de empezar tus días, sobre todo si hay excursión, de esas en las que se come un bocadillo rápido y vuelves con las mejillas coloradas por el sol y el esfuerzo. Pero qué a gusto te quedas con un chapuzón en el lago y cantando canciones alrededor de la hoguera que encienden cada noche los monitores. Vamos, que cada día cuando vuelvas a tu cabaña con tus amigos dormirás con una sonrisa en la cara.

¡Bienvenido a Meditemar!



¡Te ha tocado navegar en el Black Pearl!

¡Todo el verano navegando y descubriendo islas! ¡Guay! Pero, vamos a ser sinceros: lo importante es ganar la Copa del Campamento. Puedes confiar en que Sonny tenga un plan, porque no hay nada que se le escape. Con tu ayuda, Manu dirigirá el barco lo más rápido posible, así que no remolonees con Lila y Beatriz, porque Noa te pondrá las pilas enseguida. Si no está ocupada siguiendo a Sonny por todos lados, claro. De todas formas, no te preocupes: Tino siempre estará ahí para sacaros un aperitivo, y por la noche daréis un fiestón bajo las estrellas de este cielo de verano. ¿Hay algo mejor? Sí, ganar la competición. Porque sabes que este verano lo recordarás toda tu vida, pero si ganáis la Copa del Campamento, más aún. ¡A por todas!

¡Bienvenido al Campamento Meditemar!



¡Te ha tocado navegar en el Regent's Boat!

¡Todo el verano navegando y descubriendo islas! ¡Guay!

Además te ha tocado en una de las mejores tripulaciones. En el Regent's lo importante son los compañeros y disfrutar de la experiencia, aunque siempre te esforzarás por descubrir tesoros y superar los retos que se os presenten. Ignacio se encargará de que cargues pilas por la mañana, ¡qué bien le salen los sándwiches! Pero no comas de más, que Parra estará ansiosa por empezar a navegar. Tanto que seguro que necesitas una siesta junto a Teo y Lola para descansar de tanto esfuerzo. Eso sí, duerme con un ojo abierto porque Paúl puede que te dé un manguerazo si te descuidas. Menos mal que está Marisa para poner orden... ¡seguro que lo pasas fenomenal con todos ellos! Y, quién sabe... ¡quizás ganéis la Copa del Campamento!

¡Bienvenido a Meditemar!

Actividad final:

Llegó el final... ¿continuará?

Ya habéis vivido el primer verano en Meditemar.

Ahora las gemelas se alegran de haber hecho caso a sus padres.

Recordemos la actividad 2. ¿Qué opinas ahora?

«En el mundo real ocurren cosas extraordinarias donde menos te lo esperas.
¿Y si este verano te ocurriesen a ti?».

Las gemelas se enfadan cuando sus padres les obligan a ir al campamento...

Viendo cómo les ha ido el verano a las gemelas, ¿crees que deberían haberse enfadado menos con sus padres?

¿Deberían haberse abierto a las nuevas posibilidades?

...pero acaban aceptando ir.

¿Crees que a partir de ahora, tú estarás más abierto a los imprevistos de la vida?

«La vida es un torrente de imprevistos, frente a los cuales solo queda la sensatez de saber cómo adaptarse».

«Significa que el año que viene tenemos
que volver a Meditemar».

Las gemelas y Parra van a volver a
Meditemar.
¿Y tú?

¡Las aventuras continúan en
La Leyenda de Cuatro Esquinas!

LA LEYENDA DE CUATRO ESQUINAS

«Cuando estoy lleno me vacío, cuando estoy
vacío me lleno.

Si tu tesoro quieres encontrar,
junto con el Capitán tendrás que entrar»

Ha pasado casi un año desde que las gemelas Lola y Marisa Maudes fueron a Meditemar, el no tan corriente campamento de verano que escondía un secreto. Con el calor estival han llegado las ganas de reencontrarse con sus amigos y vivir mil aventuras, pero ahora las que ocultan un secreto son ellas, y es que el contenido del Tesoro de Don ha hecho que todo su mundo se tambalee.

Sin embargo, Parra tiene un plan: solo deben comenzar por resolver el acertijo de la galleta que las devolverá a la aventura pirata.

Pero en el mundo real ocurren cosas extraordinarias donde menos te lo esperas, y pronto descubrirán que a veces las apariencias engañan y que ni la galleta ni el tesoro de Don son lo que parecen.



@desdeloslibros
www.lolagilautora.com

LA LEYENDA DE CUATRO ESQUINAS

LOLA GIL



LA LEYENDA DE

CUATRO ESQUINAS

Segundo verano en Meditemar

LOLA GIL

¿Y si tus alumnos pudiesen conocer a la autora?

¡Organiza un encuentro literario!

Los encuentros literarios dejan huella y motivan a tus alumnos a leer y a cumplir sus sueños:

- Charla motivacional 1 hora - Sueños, de imaginarlos a vivirlos
- Librofórum sobre la novela leída
- Juegos sobre la novela
- Preguntas y respuestas
- Firma de ejemplares
- Fotos y vídeos
- En toda España
- [Escríbeme a hola@lolagilautora.com para organizarlo](mailto:hola@lolagilautora.com)



<https://lolagilautora.com/encuentros-literarios/>



Entra en mi instagram @lolagilautora para ver reels y posts sobre estos encuentros literarios y el entusiasmo con el que lo viven los alumnos. ¡Es una experiencia inolvidable!

«Cada año comienza el verano y tenemos dos opciones: dejarlo pasar como una estación más o vivirlo como si cada día fuese más largo que en invierno, más intenso que en primavera, más decisivo que en otoño».

**¡Gracias por leer El tesoro de Don!
Las gemelas, Parra y yo, Lola Gil, te agradecemos habernos
acompañado este verano.
¡Nos vemos el verano que viene!**

Aquí termina la novela y la guía didáctica. Espero que hayáis disfrutado de la lectura y que las actividades propuestas os hayan ayudado a aprovecharla al máximo.

Recuerda que si queréis que visite vuestro centro, salude a los alumnos y les cuente cómo conseguí ser escritora, puedes contactarme para cerrar un encuentro literario. ¡A los alumnos les encanta y nos lo pasamos bomba!

Escríbeme a hola@lolagilautora.com o visita mi página: <https://lolagilautora.com/encuentros-literarios/> donde podrás encontrar toda la información, testimonios de otros centros o imágenes de los encuentros.

¡Las aventuras no terminan aquí! ¿Conoces mis otras novelas para leer en clase?



**1º a 4º ESO
Donde se pone el sol - El verano de los días infinitos**

¿Quién no ha sentido vértigo hacia el futuro? ¿Quién no se ha sentido solo? Una novela juvenil sobre un verano que lo cambiará todo y la importancia de la comunicación y la gestión emocional en la adolescencia. Una historia para empatizar y que conectará con tus alumnos.



**3º y 4º ESO
16 años para estar contigo**

Madrid, año 2125, un futuro distópico en el que existe la reencarnación. Tus alumnos reflexionarán sobre las nuevas tecnologías, el acoso escolar, el amor y el seguir su propio camino para ayudar a la protagonista a encontrar su Caja de los Recuerdos.

**Lola Gil
@lolagilautora
hola@lolagilautora.com
lolagilautora.com**



He terminado mi
manuscrito.
Y ahora, ¿qué?
Ahora, yo te ayudo.

¿HAY ESCRITORES EN TU CLASE?



Puede que te haya venido algún nombre a la cabeza o puede que ese talento esté por descubrir. Pero... ¿saben tus alumnos cuál es el proceso para escribir y publicar un libro?

En una charla adaptada al ciclo de estudios (1ºy2º ESO / 3ºy4º ESO) les daré los recursos y consejos necesarios para escribir un libro y llegar a publicarlo. No faltarán trucos de ortografía que les ayudarán a escribir mucho mejor.



La charla se apoya en el libro *He terminado mi manuscrito. Y ahora, ¿qué?* en el que se ven los errores más comunes y trucos para no caer en ellos.

